

Einbau an Leitung für die Hühnerfarm ls19



Um diese Hühnerfarm auf eure Map zu bringen müssen kleine Einstellungen und Einbau gemacht werden.

1. Ihr entpackt eure Map.
2. Sucht ihr den die folgende Xml (map_husbandryAnimals oder wie sie bei euch heist)
3. Dann mit Notepad++ den die oben genannte Datei öffnen und da sucht ihr den folgendes raus bei den Hühnern (chicken) den folgendes bereich `<dummy filename="dataS2/character/chicken/hen.i3d" />` da ändert ihr den den Pfad wo bei euch die hühner in der map liegen in dem ihr den Ordner mit den Hühnern liegen habt den ihr vorhin in eure map gelegt habt
4. Für die Türen vom Stall müsst ihr den nur die Einträge in die animatedObjects eingetragen werden.

So wenn das alles erledigt ist dann könnt ihr eure Hühnerfarm einbauen da ist es wie bei den anderen Farbigen einträge sind alle vorhanden ihr müsst es nur im ge anpassen und in der Moddec tragt ihr den folgendes ein

```
<storeItems>
<storeItem xmlFilename=" Huehnerfarm/eggPallet/eggPallet.xml" />
<storeItem xmlFilename=" am19/am19.xml" />
</storeItems>
```

So wenn den alles richtig eingetragen ist könnt ihr den auch die Hühner im Shop kaufen und denn zur Hühnerfarm fahren oder auch zu den normalen Hühnern die ihr auf der Map habt

Bei Fragen schaut bei uns im [Discord](#) oder [im Forum](#) vorbei