

Green Star Installationsanleitung

- 1) Inhaltsverzeichnis
- 2) Infos zur Ampel
- 3) Changelog
- 4) Credits
- 5) Kontakt & Copyright

Infos zur Ampel

Wenn man die Ampel am Straßen Rand aufbaut, sollte die Ampel so gerade wie möglich stehen.

Das Linke Rad der Ampel sollte am besten direkt an dem weißen Begrenzungstreifen der Straße stehen.

Beim Bewegen der Ampel sollte man diese abstellen.

Die Ampel ist komplett Multiplayer fähig.

Zu beachten:

Die Ampeln kommunizieren nicht untereinander,
daher sollte man drauf achten das man beide Ampeln recht zeitgleich anschaltet,

oder zumindest bei derselben Farbe, damit sie halbwegs gleich laufen. ;)

Changelog

Version 1.0:

- Die Ampel ist nun LS2013 Ready.
- Die Stütze wurde nun beweglich gemacht.
- Das Fahrverhalten wurde verbessert.
- Die Ampel leuchtet nun auch Orange und Rot bevor sie auf Grün schaltet.

Version 1.1:

- Die modDesc wurde überarbeitet da die Credits falsch waren.
- Die Ampel kann nun blinken wenn man es einstellt.
- Man kann die Ampel nun so schalten das sie bei einer Farbe bleibt.
- Die Ampel kann nun auch ohne Trecker gesteuert werden, dazu einfach an die Ampel stellen.

Credits

Modell: Alex2009, Repi

AO-Textur: Repi

Reifen: GIANTS-Software

Script: Alex2009

Kontakt & Copyright

Sollte ihr Probleme, Fragen oder Verbesserungsvorschläge habt, könnt ihr dies Gerne über mein Forum machen.

Das Forum findet ihr unter: <http://www.alex2009.de/index.php/forum/index>

Oder per E-Mail an service@alex2009.de

Das Script ist Geistiges Eigentum von Alex2009 und darf nicht ohne Erlaubnis modifiziert und Hochgeladen werden.

Worauf ich auch noch hinweisen möchte, ist dass das Kopieren von Sourcecodes nach §2 Absatz 1 Urheberrechts Gesetzbuch strafbar ist.